

## I/O模块（I系列串口）

### 上海迅饶自动化科技有限公司

地址：上海市闵行区七宝镇中春路8633弄  
（万科虹桥云）25幢603室

电话：021-58776098

Email : sales@opcmaster.com

网址1： <http://www.bacnetchina.com>

网址2： <http://www.opcmaster.com>

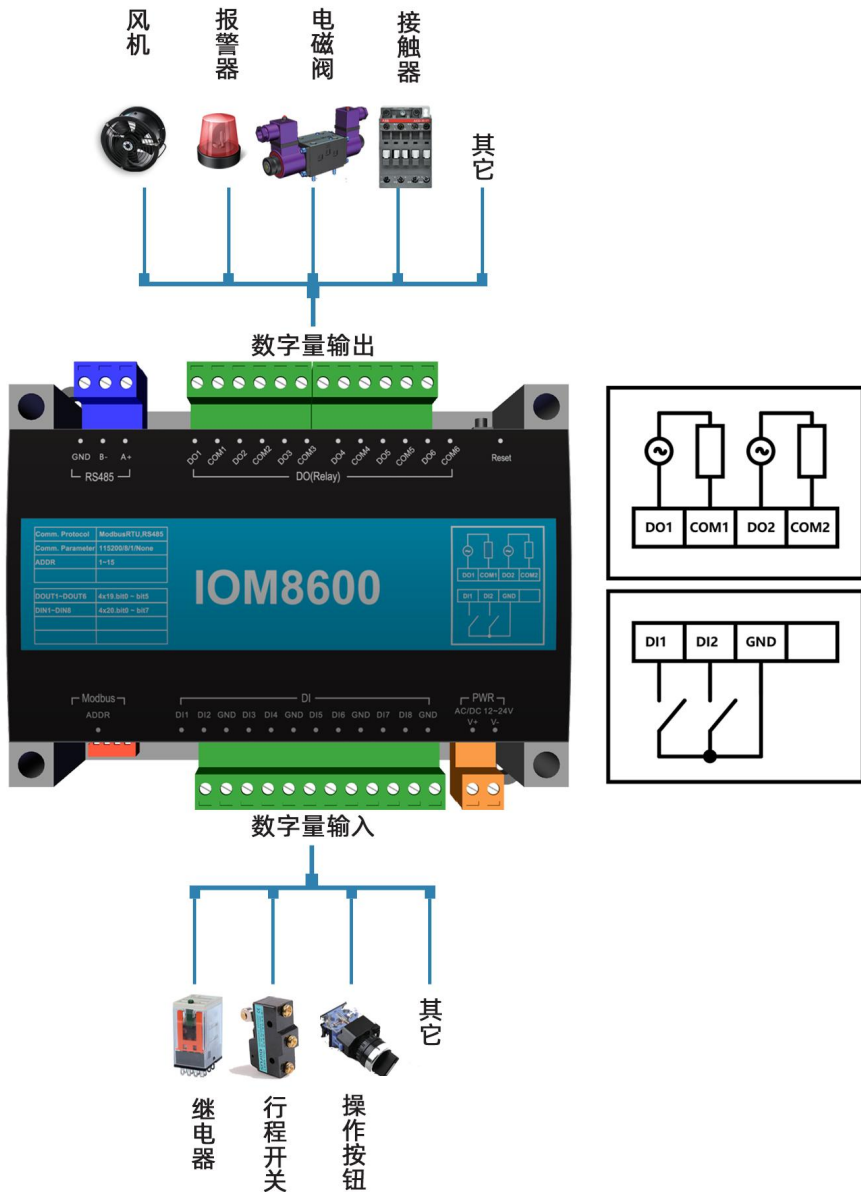
如需了解更多迅饶产品，欢迎关注公众号：BACnet



## IO模块I系列

1	IOM8600	.....	3
---	---------	-------	---

型号	BI/DI	BO/DO	AI	AO
IOM8600	8	6	0	0



## IO模块 产品型号:IOM8600

### 一、概述:

采用主流的ARM核32位微处理器，支持Modbus RTU协议。既可以作为DDC、PLC等控制器的扩展IO模块，也可以单独使用。

### 二、协议说明:

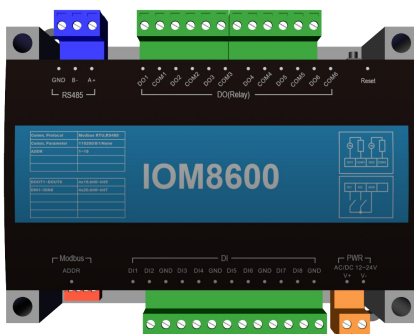
支持Modbus RTU协议，可以快速与支持该协议的控制器实现通讯连接，进行I/O端口扩展。具体使用方法请参照Modbus RTU测试工具说明。

### 三、核心参数:

处理器	32位
时钟频率	72MHz
内存	64KB闪存，20KB随机存取内存
电源	AC/DC 12~24V
通讯	Modbus RTU (115200/8/1/None、地址1)
数字输入	支持干触点
数字输出	干触点输出，最大支持220V/5A (阻性负载)

### 四、型号说明:

型号	BI/DI	BO/DO	AI	AO
IOM8600	8	6	0	0



尺寸/mm: 125\*110\*42 (L\*W\*H)

重量/g: 200g

材质: 塑料外壳

安装方式: 导轨式

**I/O模块** 产品型号:IOM8600

### 五、寄存器定义说明:

#### Modbus RTU协议对应寄存器

BI/DI--- Holding Register(0x03)

BI/DI寄存器地址	BI/DI	说明
40020.bit0	1	数字量输入端口
40020.bit1	2	数字量输入端口
40020.bit2	3	数字量输入端口
40020.bit3	4	数字量输入端口
40020.bit4	5	数字量输入端口
40020.bit5	6	数字量输入端口
40020.bit6	7	数字量输入端口
40020.bit7	8	数字量输入端口

BO/DO—Holding Register(0x03/0x06)

BO/DO寄存器地址	BO/DO端口	说明
40019.bit0	1	数字量输出端口
40019.bit1	2	数字量输出端口
40019.bit2	3	数字量输出端口
40019.bit3	4	数字量输出端口
40019.bit4	5	数字量输出端口
40019.bit5	6	数字量输出端口

AO---Holding Register(0x03/0x06)

AO寄存器地址	AO端口	说明
40001	--	设备地址 1 (1~15)
40002	--	波特率115200 (2.4K/4.8K/9.6K/19.2K/115.2K)
40003	--	校验位无 (0-无)

## I/O模块 产品型号:IOM8600

### 六、常见问题：

#### 问1：模块默认通讯参数是什么？

答1：Modbus RTU模块出厂默认通讯参数为波特率115200、数据位8、停止位1、无校验，设备默认ID号为1。

#### 问2：如何修改模块的通讯参数？

答2：使用第三方工具Modbus Poll软件，对照“五. 寄存器定义说明”章节，读40001、40002两个寄存器的数据依次代表设备地址(1~15)、通讯波特率(115200\9600)，根据“说明”一列的描述，修改模块通讯参数。断电重启之后，设定的参数生效。（注：40001显示当前拨码开关设置的站号。若需软件设置站号，需将拨码开关1/2/3/4均置于OFF位置。）

#### 问3：如何修改设备ID（设备地址）？

答3：拨动硬件内部拨片参考下表格(二进制拨码)。

拨码开关共有4个位，每个位代表一个数值，推到OFF位置为0，拨到ON依次代表1、2、4、8，拨到ON位代表数值相加，等于该机的地址码。如设备ID设定成“11”，拨码1、2、4推到ON，3推到OFF位置，即是 $1+2+8=11$ 。注：地址码最大为15。

设备ID	1	2	3	4	5	6	7	8
拨码	1	2	1+2	3	1+3	2+3	1+2+3	4
设备ID	9	10	11	12	13	14	15	
拨码	1+4	2+4	1+2+4	3+4	1+3+4	2+3+4	1+2+3+4	

